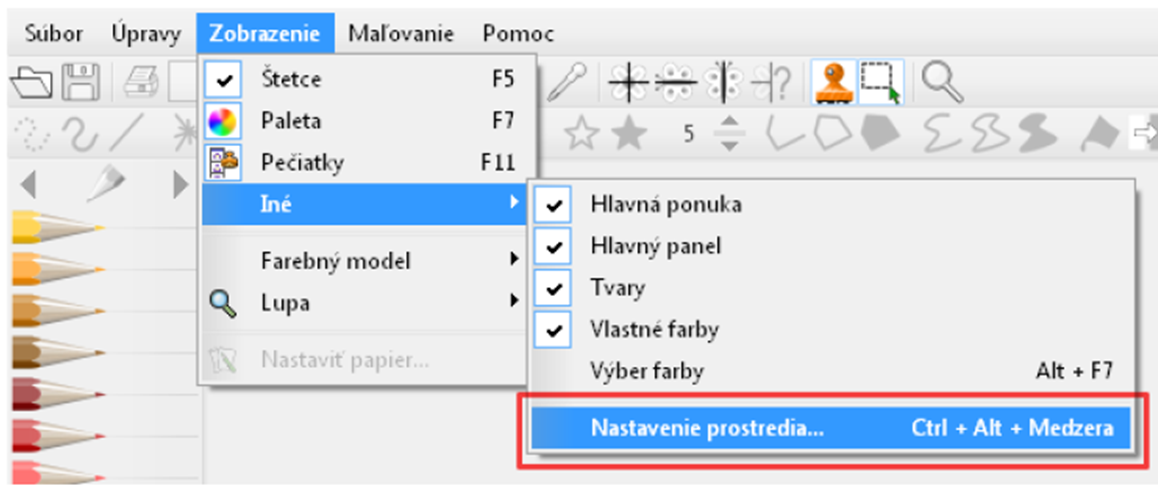
**AKO NA KLIKACIU AKTIVITU V PROGRAME**

**„KARTIČKOVÉ AKTIVITY“**

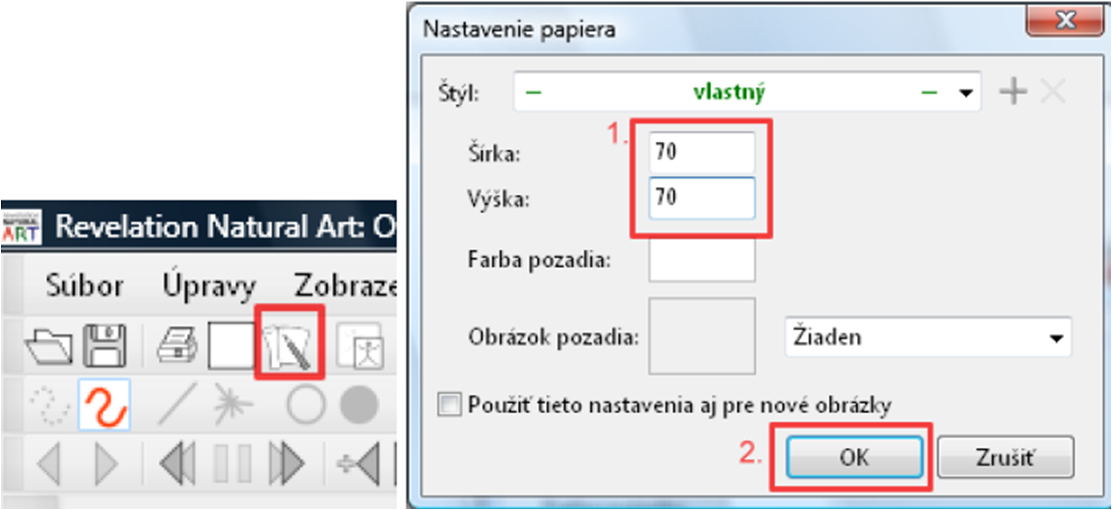
**Všetky obrázky s viacerými zábermi, ktoré vytvoríme v programe RNA fungujú iba na pevných kartičkách.**

**POSTUP:**

1. **Spustite obrázkový editor RNA**
2. **Menu, zobrazenie, iné, nastavenie prostredia, konfigurácia, pokročilá, použiť**
3. **Zatvorte okno krížikom**

****

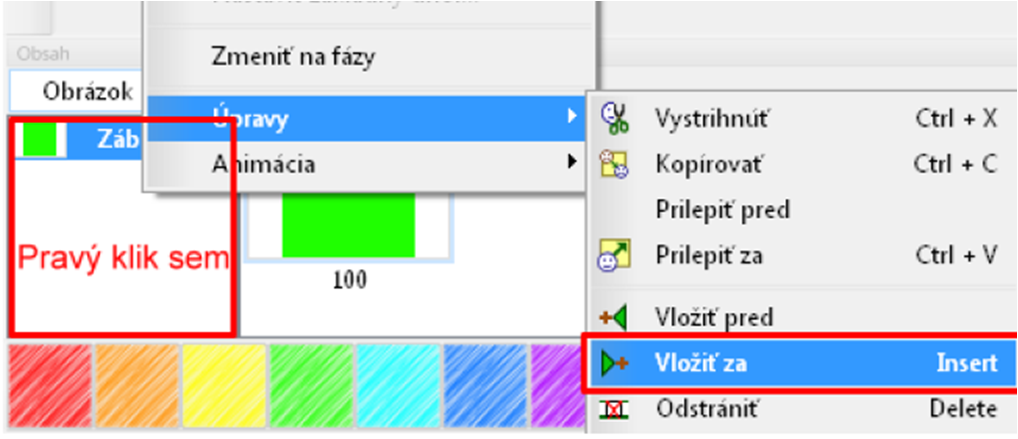
1. **Nastavíme rozmery papiera podľa potreby (veľkosť kartičky)**
2. **Zobrazenie, nastavenie papiera, šírka, výška, OK**

****

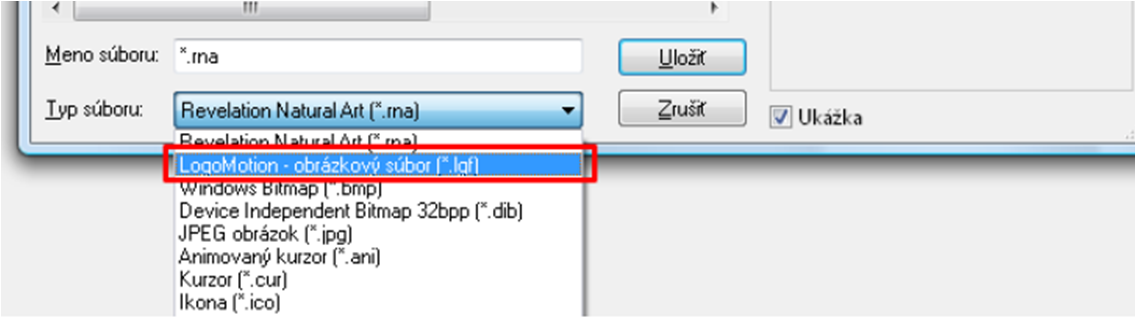
1. **Zvoľte kresliaci nástroj základné kreslenie, potom plný obdĺžnik a pravoklikom vyberte farbu z palety**

****

1. **Vyfarbite papier**
2. **Menu, obsah, v dolnej časti sa zobrazí okno obsah v ktorom vidíme záber**

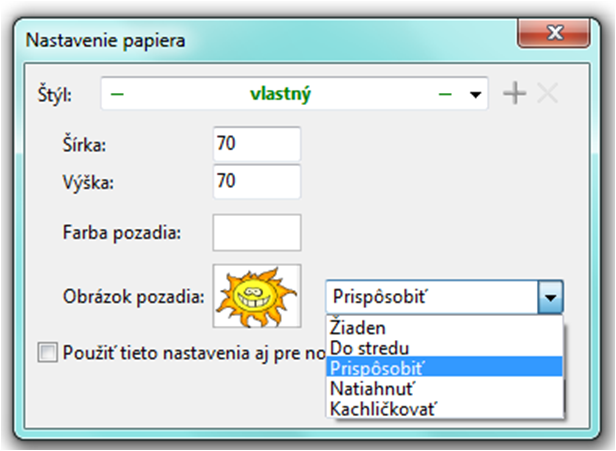
****

1. **Pridáme nový záber s rovnakou veľkosťou a to - pravoklikom do oblasti, kde je napísané záber. Úpravy, vložiť za**
2. **Postup opakujeme, koľko potrebujeme**
3. **Obrázok uložíme, súbor, uložiť ako, obrázok nazveme a do typu súboru zvolíme predvolené: logomotion obrázkový súbor LGF**

****

**Obdobným spôsobom sa vkladajú obrázky**

* **Zopakujeme postup po bod 5, kedy nastavíme veľkosť papiera**

****

* **Klikneme do: obrázok prostredia, vyberieme z uložených obrázkov (dokumenty – obrázky), prispôsobíme a pokračujeme**
* **Zobrazenie, obsah, pravoklik do záberu, úpravy, vložiť za, opakujeme**
* **Nezabúdame uložiť s príponou LGF**