

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Základná škola, Školská 389, Sačurov
4. Názov projektu	Budeme úspešnejší
5. Kód projektu ITMS2014+	312011Q761
6. Názov pedagogického klubu	Klub pedagogických zamestnancov – Klub čitateľskej gramotnosti
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	18.01.2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Základná škola, Školská 389, Sačurov
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Anna Kačurová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	https://zssacurov.edupage.org/a/op-lz-budeme-uspesnejsi?eqa=dGV4dD10ZXh0L3RleHQzNSZzdWJwYWdlPTM%3D

11. Manažérske zhrnutie:

Krátka anotácia:

Stretnutie Klubu čitateľskej gramotnosti zamerané na využívanie IKT na rozvoj čitateľskej gramotnosti v edukačnom procese.

Kľúčové slová:

čitateľská gramotnosť, e-gramotnosť, IKT, moderné technológie, interaktívne edukačné pomôcky, dištančné vzdelávanie

12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia:

Téma stretnutia: Využitie IKT na rozvoj čitateľskej gramotnosti.

Hlavné body: 1. Využitie IKT na rozvoj čitateľskej gramotnosti v edukačnom procese.
2. Reflexia vlastných vyučovacích hodín.

Koordinátorka Klubu čitateľskej gramotnosti koordinátorka Mgr. Anna Kačurová privítala všetkých členov klubu a oboznámila ich s témou i hlavnými bodmi stretnutia. Zdôraznila, že čitateľská gramotnosť je v súčasnej škole veľmi často skloňované slovné spojenie. Snažíme sa, aby žiak porozumel písanému alebo čítanému textu už pri prvom kontakte s ním. Práca s textom, porozumenie textu a orientácia v ňom sa stáva významným predpokladom pre zvládnutie všetkých vyučovacích predmetov. Moderná doba však priniesla so sebou aj e-gramotnosť, teda schopnosť používať elektronické médiá a ich produkty – mobilný telefón, počítač, e-mail, internet, interaktívnu tabuľu či

rôzne výučbové programy.

PaedDr. Humeníková oboznámila členov klubu s IKT vybavením školy. Škola bola jednou z prvých v okrese, ba i kraji, ktoré zaviedli do edukačného procesu najmodernejšie IKT. V samotných začiatkoch e-Beam tabule, v súčasnosti je už väčšina tried vybavená kvalitnými interaktívnymi tabuľami (aj dotykovými) s notebookmi, interaktívnymi dataprojektormi, máme tabletovú triedu, škola má zakúpené licencie na využívanie viacerých programov a IKT produktov. Vyzdvihla aj všetkých pedagogických zamestnancov, ktorým záleží na ich profesijnom rozvoji a neustále sa zdokonaľujú vo využívaní IKT, zúčastňujú sa rôznych vzdelávaní, sú ochotní navzájom sa podeliť so svojimi príkladmi dobrej praxe. Aj v tomto projekte absolvovali učitelia deväť vzdelávaní, v ktorých sa naučili pracovať s rôznymi aplikáciami a využívať ich pri tvorbe interaktívnych edukačných pomôcok.

Mgr. Truchanová rozprávala o využívaní IKT počas zavretej školy. Dištančné vzdelávanie „preverilo“ IKT zručnosti a schopnosti žiakov i učiteľov. V krátkom čase sa spoločne naučili využívať aplikáciu MS TEAMS. Nastavili sa pravidlá tejto formy vzdelávania, ktoré sa snažia dodržiavať všetky tímy. Schopnosť ovládať a využívať moderné technológie je základným kľúčom k vzdelávaniu na diaľku, ktoré so sebou priniesla pandemická situácia na Slovensku. Rodičia ochotne pomohli zabezpečiť deťom IKT vybavenie, učitelia si museli dobre premyslieť štruktúru každej online hodiny. Ukázala kolegom zaujímavé únikové hry – „escape rooms – únikové miestnosti“, ktoré vytvorila pre svojich žiakov na hravé zopakovanie a upevnenie učiva. Únikovka Zachráňte Lysandra je zameraná na precvičenie dejepisného učiva, ale preverí aj čitateľskú gramotnosť žiakov:

<https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTz9->

[KVj38O0_n59TocOukEYi9mIEJ6VTNFDvgQI0pXdTGQAwO48fCqBAiLz2t1B1BzkzVrMtwlBOS_/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&fbclid=IwAR1pRuHcoclVvAseV5G1gR9Hn2DRtSITKZvQGldir-JGmeUzfAZSaozdHdAM&slide=id.p](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTz9-KVj38O0_n59TocOukEYi9mIEJ6VTNFDvgQI0pXdTGQAwO48fCqBAiLz2t1B1BzkzVrMtwlBOS_/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&fbclid=IwAR1pRuHcoclVvAseV5G1gR9Hn2DRtSITKZvQGldir-JGmeUzfAZSaozdHdAM&slide=id.p)

Učitelia si túto hru na stretnutí klubu aj vyskúšali. Museli sa riadiť pokynmi, správne dešifrovať text, vypátrať meno veliteľa... teda získať potrebné kódy ku všetkým zámkom a to všetko len za 30 minút! Aj ďalší učitelia už majú praktickú skúsenosť s tvorbou escape rooms, ktoré sú veľkým motivačným prvkom pre všetkých žiakov, ktorí majú radi digitálne hry.

V ďalšej časti stretnutia klubu sa učitelia podelili so svojimi praktickými skúsenosťami i reflexiou z vlastných vyučovacích hodín. Ukázali vytváranie kvízov a vzdelávacích hier vo vzdelávacej platforme KAHOOT. K jednotlivým otázkam je možné pridať aj videá, obrázky, rôzne schémy, tým sa zvýši atraktivita hry. Žiaci hrajú na vlastných zariadeniach, odpovedajú na otázky, ktoré sa zobrazujú na zdieľanej obrazovke. MS FORMS je jednoduchá aplikácia, ktorá umožňuje učiteľom vytvárať kvízy na získanie spätnej väzby od žiakov alebo rodičov. Aj v tomto kvíze je možné priložiť k otázke obrázky.

V závere stretnutia sa učitelia podelili aj so svojimi vlastnými skúsenosťami pri tvorbe jednoduchých edukačných pomôcok vytvorených v programe WORDWALL. Kvízy, porovnania, slovné hry, spájačky, labyrinty, hľadanie slov, krížovky, pexesá, kolesá šťastia... to všetko si môžu vytvoriť sami. Je však už aj bohatá knižnica vytvorených zdrojov, ktoré je možné zaradiť do každej časti klasickej vyučovacej hodiny, ale aj online hodiny.

13. Závery a odporúčania:

V závere stretnutia koordinátorka klubu poďakovala všetkým členom za účasť aj výmenu skúseností s využívaním IKT na vlastných vyučovacích hodinách v rôznych predmetoch. Odporúčala kolegom sledovať zaujímavé online webinäre, na ktorých sa môžu inšpirovať príkladmi dobrej praxe, naučiť využívať ďalšie programy:

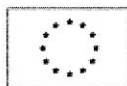
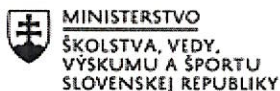
https://komenskehoinstitut.sk/webinare/?fbclid=IwAR3PWjUC2NvAEufjqDznOIYyU4xyX35Dc_VeLJAccouOVUFF8BIBkEBtmw8

1. Vypracoval (meno, priezvisko)	PaedDr. Jana Humeníková
2. Dátum	19.01.2021
3. Podpis	PaedDr. Humeníková
4. Schválil (meno, priezvisko)	Mgr. Mariana Bančanská
5. Dátum	20.01.2021
6. Podpis	Mgr. Mariana Bančanská

Príloha:

Prezenčná listina zo stretnutia pedagogického klubu

Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky sociálny fond
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM
ĽUDSKÉ ZDROJE

Prioritná os:	Vzdelávanie
Špecifický cieľ:	Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
Prijímateľ:	Základná škola, Školská 389, Sačurov
Názov projektu:	Budeme úspešnejší
Kód ITMS projektu:	312011Q761
Aktivita, resp. názov seminára	Klub pedagogických zamestnancov – Klub čitateľskej gramotnosti

PREZENČNÁ LISTINA

Miesto konania školenia: Základná škola, Školská 389, Sačurov

Dátum konania školenia: **18.01.2021**

Trvanie aktivity/seminára: od 13:30 hod. do 16:30 hod.

Predseda klubu: Mgr. Anna Kačurová

Zoznam účastníkov klubu:

P.č.	Meno a priezvisko	Podpis
1.	Mariana Bančanská	
2.	Mariana Ihnátová	
3.	Mária Dudášová	
4.	Ľuboš Hric	
5.	Tatiana Hricová	
6.	Jana Humeníková	
7.	Anna Kačurová	
8.	Renáta Širáková	
9.	Lenka Truchanová	
10.	Jana Zorvanová	